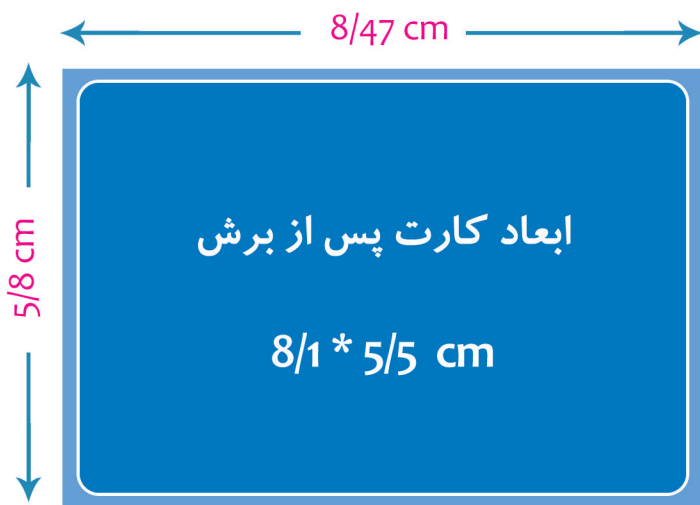


مشخصات فنی کارت

- ✓ لایه اول: مقوای 250 gr گلاسه، که چاپ بر روی آن انجام می شود
- ✓ لایه دوم: چاپ اطلاعات متغیر
- ✓ لایه سوم: روکش سلفون براق $30 \mu\text{m}$ (میکرون) و یالمنیت براق $150 \mu\text{m}$ (میکرون)
- ✓ لایه چهارم: لایه محافظ اطلاعات متغیر و یا اسکرچ (Scratch Off)

مشخصات گرافیکی طراحی کارت اسکرچ



- ✓ اندازه استاندارد فایل برای طراحی کارت $8/47 * 5/8 \text{ cm}$
- ✓ و در نهایت با کارت بصورت دور گرد با ابعاد $8/1 * 5/5 \text{ cm}$ به دست شما میرسد
- ✓ فرمت فایل Tiff و یا Jpeg با رزولوشن 300 dpi/inch باشد
- ✓ مود رنگ در چاپ افست CMYK و 8 bits/channel باشد
- ✓ مطالب مهم حداقل 4 mm از اطراف کارت فاصله داشته باشد
- ✓ حداقل اندازه باکس برای کد $2/5 * 0/5 \text{ cm}$ باشد
- ✓ فونت استاندارد کدها Arial و اندازه آن 8 pt می باشد

✓ نوشته‌های مشکی داخل کارت را حتما تک رنگ (C:0 M:0 Y:0 K:100) همراه با حالت Multiply انتخاب نمایید بصورتی که کانال مشکی خود را خاموش می کنید، نتوانید هیچ نوشته مشکی را ببینید و همچنان زیر تمام نوشته ها پر باشد، سفید نباشد

✓ از انتخاب رنگ های تیره مخصوصا مشکی در پس زمینه ی کارت اجتناب کنید. خواندن مطالب روی کارت با پس زمینه ی مشکی برای همه آسان نیست. سعی کنید از زمینه ی سفید در طراحی کارت استفاده نمایید

✓ همه اطلاعاتی که تحت عنوان اطلاعات متغیر نامیده می شوند شامل کد، نام کاربری، کلمه ی عبور، جایزه، سریال نامبر، پین کد، بار کد و ... را در یک سمت کارت قرار دهید